

ec.time.trials

entertainment crew time trials & best scores page - last upload: 25/06/06

In queste pagine potrete trovare tutti i migliori tempi e punteggi ottenuti dalla ec.family nei più svariati giochi. Narra la leggenda che in quelle rare volte in cui si verificano condizioni particolari non meglio definite, invece dei soliti tornei multiplayer, i nostri si ritrovano ad impegnarsi per poter digitare le proprie iniziali al primo posto di una qualche classifica ed ottenerne così compiacimento personale e l'invidia da parte degli sconfitti. I risultati non sono niente di particolarmente sconvolgente il più delle volte se confrontati con tempi e punteggi di veri perfezionisti delle classifiche, ma ci fa piacere avere un punto di riferimento dove poter raccogliere tutti i nostri record personali. E chissà, magari qualcosa di buono lo abbiamo anche fatto..

quick ec.links : [mononline](#) - [ec.forum](#) - [#ec.statistics](#) - [campiso_lovers](#) - [ec.supports](#)



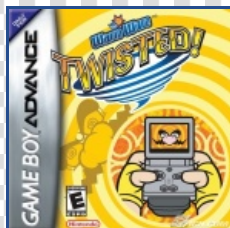
Kirby: Canvas Curse - Nintendo DS

introduzione da scrivere..



Nanostray - Nintendo DS

Questo shot'm'up "vecchio stile" ha tenuto compagnia ad Uby durante i suoi viaggi estivi del 2005. Il gioco è molto bello sia dal punto di vista grafico che per la stupenda idea di creare una classifica mondiale on line. Siete così bravi da riuscire a battere questi record? Buon divertimento!



Wario Ware Twisted! - GBA

E dopo le notti insonni per il multiplayer della versione GameCube, ecco arrivare un'altro episodio di questo splendido e malato gioco! i nostri polsi stanno già soffrendo per il continuo muovere del GBA per superare gli assurdi minigame e le pecore sono divenute la nostra nuova ossessione! riusciremo a fare qualche record decente? beee!



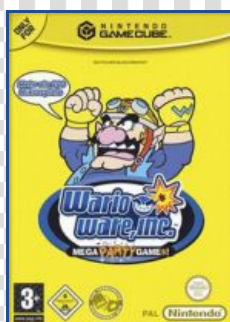
Donkey Kong Jungle Beat - GameCube

Introduzione da scrivere... e gioco da finire! :D



Donkey Konga - GameCube

Prepariamoci a lunghi giorni di dolori alle mani, finalmente è arrivato anche da noi il music game del gorilla, che ci farà perdere qualche kilo ed ore di sonno a furia di battere su quei controller a forma di Bongo. Da quando hanno messo lo stand di Donkey Konga al MW, Bamber ormai perde più tempo ai bonghi che a stare a sentire i clienti, mono si dispiace che il gioco non abbia una migliore colonna sonora mentre gli altri se la ridono ormai assuefatti. Sarà la nostra rovina?



Wario Ware Inc. - GameCube

Wario Ware Inc. è un vero e proprio trip acido creato da alcune delle menti più malate che si nascondono negli uffici giapponesi di casa Nintendo. Dopo averlo aspettato per mesi in versione PAL, finalmente abbiamo potuto metterci le mani addosso, rimanendo assuefatti dalle sue centinaia di mini giochi uno più assurdo dell'altro, dove l'importante per vincere è soprattutto una gran velocità di riflessi. Grazie alla sua modalità per 16 giocatori, è divenuto un ottimo compagno nelle pause delle LAN a Mario Kart.



Mario Kart Double Dash!! - GameCube

Se su Nintendo 64 Mario Kart era arrivato poco tempo dopo l'uscita della console, su GameCube abbiám dovuto aspettare più di un anno per poter finalmente avere fra le mani il racing multiplayer per eccellenza. Grazie anche alla modalità LAN fino a 16 player e di conseguenza l'online, ci porterà via ore ed ore di sonno per i vari tornei. Con un track design più vicino alla versione SNES e una serie di nuovi tecnicismi, MK:DD è l'ideale per farci sudare limando i tempi nel Time Trial.



1080° Avalanche - GameCube

Long Time no see! il nostro gioco di snowboard è finalmente tornato per accompagnarci in questi mesi invernali sotto la neve, mentre ci spacchiamo le dita per compiere le combo più assurde nel trick attack o semplicemente ci rilassiamo ad alta velocità scendendo dalle bianche piste.. sick with it! dai c'è pure la vecchia tavola a pinguino.. e quella a forma del pad del NES.. cosa possiamo chiedere di meglio? veloce, frenetico e soprattutto pieno di stile, Avalanche fin ora ci ha pianamente soddisfatto. Dovremmo metterci sotto a fare i record..



MicroMachines - GameCube

Regalato a mono per Natale 2003, MicroMachines per GameCube è arrivato proprio nel picco massimo di assuefazione per i Time Trial e Record vari da parte di tutta l'EC. Come primo impatto la modalità Time Trial ci sembra fatta meglio della versione V3 / 64 e potrebbe anche portarci via parecchio tempo. Si ritornerà ai vecchi tempi in cui il grado epilettico saliva alle stelle e si passavano ore su una sola pista (la zattera!) visto che eravamo tutti sullo stesso livello di bravura e nessuno vinceva?



Mario Party 5 - GameCube

Il primo Mario Party per Nintendo 64 fu una della cause principali della distruzione di tutti i pad di mono. Quei maledetti minigiochi dove si doveva far girare l'analogico il più velocemente possibile ci distrussero le mani, provocando ferite e contusioni varie. Peccato che MP fu uno dei tanti giochi in cui furono cancellati per sbaglio i salvataggi e tutti i vari record andarono persi. A natale 2003, Bamber decise di comprare Mario Party 5.. ed ora anche i pad del GameCube sono in pericolo..



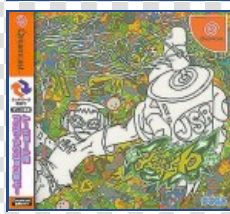
Super Puzzle Bobble All Stars - GameCube

Coming soon. (???)



Marvel VS Capcom 2 - Dreamcast

Giocato nelle nottate insonni dell'estate 2001, Marvel VS Capcom 2 è forse l'unico picchiaduro tradizionale ad avere tenuto incollato mono davanti allo schermo per oltre due mesi. Ovviamente non l'ha mai completato tutto, ma questo suo sforzo per averci passato tutte quelle ore nell'arcade è senz'altro da ricordare coi i suoi best score.



Jet Set Radio - Dreamcast

Il motivo principale dell'acquisto di un Dreamcast da parte di mono, fu proprio l'uscita di Jet Set Radio JP. Giocato per oltre un mese 24/7, peccato che dopo averlo ricomprato e ricompletato PAL, si siano persi tutti i salvataggi ed è ora impossibile avere i record.



Power Stone 2 - Dreamcast

Uno dei nostri giochi MultiPlayer preferiti di sempre, Power Stone 2 riuscì in qualche modo a tenerci attaccati parecchio anche alla modalità arcade, per poter sbloccare tutte le varie opzioni. Niente di speciale come punteggi, ma Betto ne va fiero e non potevamo deluderlo.



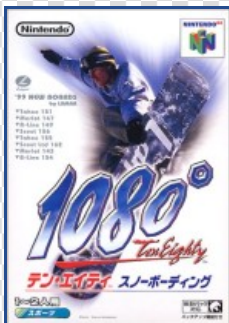
Diddy Kong Racing - Nintendo 64

Uno dei nostri giochi preferiti per Nintendo 64, ora disperso a causa di un prestito ad un non ben identificato amico di amici, DKR fu una delle cause scatenanti dell'inizio della nostra epilessia multiplayer. Arrivati ad un punto tale di gioco intenso in cui epilettici alla grande, incominciammo a giocare a nascondino invece che correre per la pista e trovando bug assurdi dopo più di 7 ore di multiplayer continuo. Il prestito del gioco a Uby scatenò una furiosa lotta per i Time Trial.



NBA Hang Time - Nintendo 64

Durante l'ormai leggendaria "24 ore" in cui un gruppo di epilettici amici che da poco stavano iniziando le superiori si ritrovò rinchiuso nella taverna di mono per un intero giorno, nel tentativo di farsi più male possibile resistendo in interminabili tornei Multiplayer, ad un certo momento nel pieno della notte, qualcuno tirò fuori questo gioco dallo zaino di Kerry e da quel momento, per alcune settimane diventammo tutti quanti fanatici del basket virtuale di casa Midway, alzando le stat dei nostri sempre più assurdi personaggi.



1080° Snowboarding - Nintendo 64

Comprato da Uby nell'inverno del '98 e finito in poco tempo, 1080° fu di seguito prestato a Kerry il quale assieme a mono e giova ci passarono interi pomeriggi riparandosi dal freddo esterno, nel tentativo di arrivare fino alla fine delle piste senza uccidersi contro lo scenario, cosa che succedeva assai spesso per il solo gusto di esibirsi in acrobazie impossibili con il povero Panda sulla tavola a pinguino.



F-Zero X - Nintendo 64

C'era una volta, tanto tempo fa, Rosalex che era ancora giovine & forte e nei suoi pomeriggi godeva a fare i tempi assurdi nel time trial di F-Zero X. Quando anche mono prese il gioco, rinunciò quasi subito a fare le gare a tempo e per la ec, F-Zero rimase soprattutto un veloce titolo multiplayer, lasciando così via libera a Rosa, il quale ha praticamente fatto tutti i record del gioco senza nessun altro che provasse a migliorarli.



Wave Race - Nintendo 64

Quando Uby si comprò il suo Nintendo 64, Wave Race fu il primo gioco che ebbe il piacere di avere e spolare ben bene nelle sue varie modalità. Quando Gremo si accorse della nuova console nelle vicinanze, si introdusse furtivamente nella mansarda di Uby e lo sfidò ad esaurienti sfide nel tentativo di battersi i record sulla Twilight City. Poi qualcuno cancellò tutti i dati e dovettero ricominciare da capo e così all'infinito. E nel mentre Kerry si faceva prestare il gioco per tentare di umiliare mono nello Stunt mode.



[back to home](#) :: Kirby: Canvas Curse - Nintendo DS



Kirby: Canvas Curse - Nintendo DS

introduzione da scrivere...

Punteggi Subgames

Subgame	Punteggio	Autore
Paint Panic LV1	4.700	Gre'
Paint Panic LV2	6.670	Gre'
Paint Panic LV3	???	???
Cart Time LV1	???	???
Cart Time LV2	???	???
Cart Time LV2	???	???
Block Attack LV1	9.260	mono
Block Attack LV2	???	???
Block Attack LV3	???	???

best view 800x60 designed by [mononess](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Nanostray - Nintendo DS :: Aggiornato il 08/11/05



Nanostray - Nintendo DS

Questo shot'm'up "vecchio stile" ha tenuto compagnia ad Uby durante i suoi viaggi estivi del 2005. Il gioco è molto bello sia dal punto di vista grafico che per la stupenda idea di creare una classifica mondiale on line. Siete così bravi da riuscire a battere questi record? Buon divertimento!

Punteggi

Livello	Punteggio	Autore
Mitsurin Jungle	507,184	Uby
Sunahara Desert	796,187	Uby
Sekihi Belt	832,654	Uby
Chuuruh City	426,480	Uby
Mokuzu Depths	519,456	Uby
Hibashira Plains	813,210	Uby
Sekai Outpost	248,300	Uby
Zenshoh Station	173,409	Uby
Total Score	4,316,880	Uby

best view 800x60 designed by [mononess](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Wario Ware Twisted! - GBA :: Aggiornato il 06/11/05



Wario Ware Twisted! - GBA

E dopo le notti insonni per il multiplayer della versione GameCube, ecco arrivare un'altro episodio di questo splendido e malato gioco! i nostri polsi stanno già soffrendo per il continuo muovere del GBA per superare gli assurdi minigame e le pecore sono divenute la nostra nuova ossessione! riusciremo a fare qualche record decente? beee!

Spindex

Personaggio	Minigame	Punti	Autore
Kat & Ana	Nuts!	95	Bamper
Kat & Ana	Survival Of The Quickest	56	Bamper
Kat & Ana	Crazy Straw	113	Bamper
Mona	Welcome Wagon	103	mono
Wario-Man	Fragile!	257	mono
Wario-Man	Stay In School	37	mono
Wario Watch	Cutting It Close	38	mono
Wario Watch	Kit-Tease	67	mono
Wario Watch	Cheeky Monkey	108	mono
Frank	Peak-A-Boo-Boo	203	mono

Story

Personaggio	Punti	Autore
Wario-Man	36	mono
Orbulon	39	mono
Dr.Crygor	28	mono
Jimmy's Folks	14	mono
Jimmy	15	mono
Mona	46	mono
Kat & Ana	62	mono
Dribble	26	mono
Wario Watch	33	mono
9-Volt	17	mono
???	???	???
Slyscrapper	30	mono
Tower	33	mono
Mansion	???	???

Souvenirs Games

Mini Game	Punteggio	Autore
Apple Assault	24.700	mono
Clycone Scuffle	130	mono
Half Pipe	514	mono
Pillow Fight	91	mono
Staying Asheep	164	mono
Ski Jumping	251.7 yd	mono
Sew Hard	75	mono
Mewtroid	28	mono

best view 800x60 designed by [monones](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Donkey Kong Jungle Beat - GameCube :: Aggiornato il 07/11/05



Donkey Kong Jungle Beat - GameCube

Introduzione da scrivere...

Punteggi

Livello	Punteggio	Autore
Regno Banana	1270	mono
Regno Arancia	1264	Bakke
Regno Anguria	1457	Bakke
Regno Mela	1342	Bakke
Regno Fragola	1105	mono
Regno Ananas	855	mono
Regno Limone	???	???
Regno Uva	???	???
???	???	???

Tempi

Livello	Tempo	Autore
Regno Banana	02'22"01	mono
Regno Arancia	03'47"98	Bakke
Regno Anguria	06'25"61	Bakke
Regno Mela	06'11"30	mono
Regno Fragola	12'20"66	mono
Regno Ananas	07'45"96	mono
Regno Limone	???	???
Regno Uva	???	???
???	???	???

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Donkey Konga - GameCube :: Aggiornato il 09/07/05



Donkey Konga - GameCube

Prepariamoci a lunghi giorni di dolori alle mani, finalmente è arrivato anche da noi il music game del gorilla, che ci farà perdere qualche kilo ed ore di sonno a furia di battere su quei controller a forma di Bongo. Da quando hanno messo lo stand di Donkey Konga al MW, Bamper ormai perde più tempo ai bonghi che a stare a sentire i clienti, mono si dispiace che il gioco non abbia una migliore colonna sonora mentre gli altri se la ridono ormai assuefatti. Sarà la nostra rovina?

Records Esibizione Livello Bertuccia (con bonghi)

Canzone	Punteggio	Autore
Dont Stop Me Now	65.945	mono
Cannet Heat	76.733	mono
Alright	50.317	mono
Rap DK	23.915	mono
Tema Donkey Konga	25.638	mono
Super SMASH Bros.	56.003	mono
Rainbow Ride	27.824	mono
Legend Of Zelda	67.133	mono
Donkey Kong Country	38.721	mono
Super Mario Bros.	19.784	mono
Marcia Turca	30.845	mono
Danza Ungherese n°5	45.820	mono
Back For Good	72.314	mono
September	64.436	mono
Wild Thing	55.528	mono
Lady Marmalade	70.380	mono
Richard III	103.016	mono
Cosmic Girl	48.940	mono
I Want You Back	43.329	simo
Busy Child	37.185	mono
Impression That I Get	68.683	mono
99 Red Balloons	49.579	mono
Louie Louie	22.516	mono
Oye Como Va	28.539	mono
All The Small Thing	104.517	mono
You Can't Hurry Love	41.424	simo
Tubthumping	59.025	mono
Sing Sing Sing (wa Swing)	42.995	mono
Para Los Rumberos	64.972	mono
Dancing In The Street	91.874	mono
The Loco Motion	70.997	mono

Records Esibizione Livello Scimpanzè (con bonghi)

Canzone	Punteggio	Autore
???	???	???

Records Esibizione Livello Gorilla (con bonghi)

Canzone	Punteggio	Autore
---------	-----------	--------

Dont Stop Me Now	245.594	Bakke
Cannet Heat	143.850	Bakke
Alright	86.695	Bakke
Rap DK	38.063	Bakke
Tema Donkey Konga	162.911	Bakke
Super SMASH Bros.	98.503	Bakke
Rainbow Ride	97.654	Bakke
Legend Of Zelda	125.779	Bakke
Donkey Kong Country	56.644	Bakke
Super Mario Bros.	84.759	Bakke
Marcia Turca	75.330	Bakke
Danza Ungherese n°5	93.854	Bakke
Back For Good	100.130	Bakke
September	205.533	Bakke
Wild Thing	86.367	Bakke
Lady Marmalade	263.752	Bakke
Richard III	141.698	Bakke
Cosmic Girl	56.621	Bakke
I Want You Back	90.770	Bakke
Busy Child	152.560	Bakke
Impression That I Get	78.881	Bakke
99 Red Balloons	227.178	Bakke
Louie Louie	59.662	Bakke
Oye Como Va	207.347	Bakke
All The Small Thing	158.063	Bakke
You Can't Hurry Love	111.351	Bakke
Tubthumping	72.236	Bakke
Sing Sing Sing (wa Swing)	113.520	Bakke
Para Los Rumberos	96.742	Bakke
Dancing In The Street	133.540	Bakke
The Loco Motion	277.329	Bakke

Records Sfida Livello Bertuccia

Session	N° Brani	Punteggio	Autori
Assolo	31	4.099.414	mono
Duetto	31	2.537.349	mono & Bamber

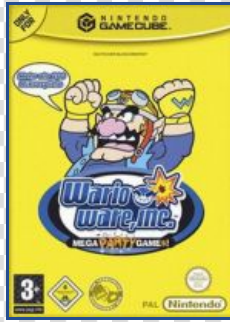
Record Minigames

Minigame	Punteggio	Autore
Schiaccia Rool	32	simo
DK Giocoliere	???	???
Liane Pазze	43	mono

best view 800x60 designed by monones - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Wario Ware Inc. - GameCube :: Aggiornato il 16/10/04



Wario Ware Inc. - GameCube

Wario Ware Inc. è un vero e proprio trip acido creato da alcune delle menti più malate che si nascondono negli uffici giapponesi di casa Nintendo. Dopo averlo aspettato per mesi in versione PAL, finalmente abbiamo potuto metterci le mani addosso, rimanendo assuefatti dalle sue centinaia di mini giochi uno più assurdo dell'altro, dove l'importante per vincere è soprattutto una gran velocità di riflessi. Grazie alla sua modalità per 16 giocatori, è divenuto un ottimo compagno nelle pause delle LAN a Mario Kart.

Giochi Single Player

Modalità	Punti / tempo	Autore
Mix	50	mono
Difficile	36	mono
Elettrico	???	???
Tempo 20 Games	01'30"08	mono
Tempo 40 games	???	???
Tempo 60 Games	???	???

Salta Sempre Multiplayer

N°Giocatori	N°Salti	Autori
2	55	mono + Bamper
3	???	???
4	52	mono + m4th + ile + Uby

Minigame Records

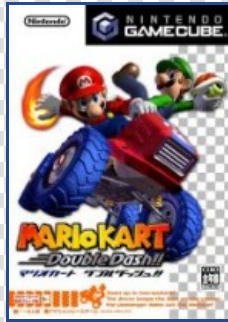
Mini Game	Punteggio	Autore
N°007 - Moda Wario	32	mono
N°010 - Super Wario Bros	29	mono
N°014 - Sfida Al Frutto	38	mono
N°020 - A tutto burro	29	mono
N°022 - Equilibrista	30	mono
N°027 - Oooh Issa	56	Bamper
N°029 - A Canestro	62	mono
N°032 - Salta La Corda	19	ile
N°034 - Alza e Schiaccia	35	mono
N°043 - Super Volo	32	mono
N°047 - Scontro Totale II	53	mono
N°58 - Vista Ninja	32	mono
N°069 - Barbiere	29	Bamper
N°076 - Allergia Notturna	35	Bamper
N°089 - F-Zero	39	mono
N°091 - Super Mario Bros	35	mono
N°106 - Metroid	521	mono
N°109 - Bello o brutto?	52	mono
N°114 - Quante Rane?	41	mono
N°118 - Povero Fred	20	ile
N°123 - Sbilancia-Ruga	71	mono
N°133 - Mangia Banane	50	Bamper

N°141 - Tutto e Subito	121	Bamper
N°169 - Disco Bau	40	mono

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Mario Kart Double Dash Time Trials :: Aggiornato il 09/07/05



Mario Kart Double Dash!! - GameCube

Se su Nintendo 64 Mario Kart era arrivato poco tempo dopo l'uscita della console, su GameCube abbiamo dovuto aspettare più di un anno per poter finalmente avere fra le mani il racing multiplayer per eccellenza. Grazie anche alla modalità LAN fino a 16 player e di conseguenza l'online, ci porterà via ore ed ore di sonno per i vari tornei. Con un track design più vicino alla versione SNES e una serie di nuovi tecnicismi, MK:DD è l'ideale per farci sudare limando i tempi nel Time Trial.

Mushroom Cup

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Luigi Circuit	1:21:992	mono	0:26:570	mono
Peach Beach	1:14:832	mono	0:24:736	mono
Baby Park	1:10:283	bakke	0:09:520	bakke
DryDry Desert	1:43:731	mono	0:33:335	mono

Flower Cup

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Mushroom Bridge	1:28:214	mono	0:29:071	mono
Mario Circuit	1:33:906	bakke	0:30:161	mono
Daisy Cruise	1:51:869	mono	0:36:291	mono
Waluigi Stadium	1:49:056	bakke	0:35:185	bakke

Star Cup

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Sherbet Land	1:22:335	bakke	0:27:180	bakke
Mushroom City	1:47:219	bakke	0:35:040	bakke
Yoshi Circuit	1:48:178	bakke	0:34:968	bakke
DK Mountain	1:57:427	mono	0:38:043	mono

Special Cup

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Wario Colosseum	2:14:411	bakke	1:06:691	mono
Dino Dino Jungle	1:59:930	mono	0:38:844	mono
Bowser's Castle	2:31:333	bakke	0:49:696	bakke
Rainbow Road	3:11:728	mono	1:03:584	mono

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: 1080° Avalanche :: Aggiornato il 16/10/04



1080° Avalanche - GameCube

Long Time no see! il nostro gioco di snowboard è finalmente tornato per accompagnarci in questi mesi invernali sotto la neve, mentre ci spacchiamo le dita per compiere le combo più assurde nel trick attack o semplicemente ci rilassiamo ad alta velocità scendendo dalle bianche piste.. sick with it! dai c'è pure la vecchia tavola a pinguino.. e quella a forma del pad del NES.. cosa possiamo chiedere di meglio? veloce, frenetico e soprattutto pieno di stile, Avalanche fin ora ci ha pianamente soddisfatto. Dovremmo metterci sotto a fare i record..

Gate Challenge

Pista	Punteggio	Autore
Ski School	27558	mono
Tenderfoot Pass	22542	mono
Frosty Shadows	25358	mono

Pista	Punteggio	Autore
Powder Threat	28508	mono
Tree Top Trauma	25717	mono
Grits n' Gravy	20692	mono
Trestle Trouble	23717	mono

Pista	Punteggio	Autore
Revolution Cliff	33117	mono
Midnight City	???	???
Rotted Ridge	25250	mono
Diesel Disaster	???	???
Sick With It	???	???

Pista	Punteggio	Autore
Top Tree Mama	24033	mono
Treble Tussle	???	???
Evolution Riff	???	???
Sids Night Midi	???	???
Dazzlin' Teaser	???	???
Wit's Thicket	???	???

Time Trial

Pista	Tempo	Autore
Ski School	0'53"48	mono
Tenderfoot Pass	0'47"98	mono
Frosty Shadows	1'03"73	mono

Pista	Tempo	Autore
Powder Threat	???	???
Tree Top Trauma	???	???
Grits n' Gravy	1'01"46	mono

Trestle Trouble	???	???
-----------------	-----	-----

Pista	Tempo	Autore
Revolution Cliff	???	???
Midnight City	???	???
Rotted Ridge	???	???
Diesel Disaster	???	???
Sick With It	1'59"77	mono

Pista	Tempo	Autore
Top Tree Mama	1'26"38	mono
Treble Tussle	???	???
Evolution Riff	???	???
Sids Night Midi	???	???
Dazzlin' Teaser	???	???
Wit's Thicket	???	???

Trick Attack

Pista	Punteggio	Autore
Air-Make	90000	mono
Half Pipe	86700	mono
Terrain Park	141817	mono

best view 800x60 designed by [monones](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: MicroMachines :: Aggiornato il 25/12/03



MicroMachines - GameCube

Regalato a mono per Natale 2003, MicroMachines per GameCube è arrivato proprio nel picco massimo di assuefazione per i Time Trial e Record vari da parte di tutta l'EC. Come primo impatto la modalità Time Trial ci sembra fatta meglio della versione V3 / 64 e potrebbe anche portarci via parecchio tempo. Si ritornerà ai vecchi tempi in cui il grado epilettico saliva alle stelle e si passavano ore su una sola pista (la zattera!) visto che eravamo tutti sullo stesso livello di bravura e nessuno vinceva?

Beachside

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Shore Thing	???	???	???	???
Pebbles & Picnic	???	???	???	???
Beachside GP	???	???	???	???

911: Emergency

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Crime Shene Capers	???	???	???	???
Manhole Madness	???	???	???	???
911: Emergency GP	???	???	???	???

This Ol'House

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Lofty Ambitions	???	???	???	???
Up In The Eaves	???	???	???	???
This Ol'House GP	???	???	???	???

Toy Town Shi-Fi

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Spaced Out	???	???	???	???
Across The Cosmos	???	???	???	???
ToyTown Shi-Fi GP	???	???	???	???

Jungle Jamboree

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Rivers Of Babylon	???	???	???	???
Jungle Fever	???	???	???	???
Jungle Jamboree GP	???	???	???	???

Hickville Hoedown

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
BBQ Bonanza	???	???	???	???
Good Ol' Boys	???	???	???	???
Hickville Bonanza GP	???	???	???	???

Perilous Places

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Def Con One	???	???	???	???

Meltdown!	???	???	???	???
Perilous Places GP	???	???	???	???

Ghoulish Graveyard

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
The Graveyard Shift	???	???	???	???
Cryptic Creepers	???	???	???	???
Ghoulish Graveyard GP	???	???	???	???

best view 800x60 designed by [mononess](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Mario Party 5 - GameCube :: Aggiornato il 18/01/04



Mario Party 5 - GameCube

Il primo Mario Party per Nintendo 64 fu una della cause principali della distruzione di tutti i pad di mono. Quei maledetti minigiochi dove si doveva far girare l'analogico il più velocemente possibile ci distrussero le mani, provocando ferite e contusioni varie. Peccato che MP fu uno dei tanti giochi in cui furono cancellati per sbaglio i salvataggi e tutti i vari record andarono persi. A natale 2003, Bamper decise di comprare Mario Party 5.. ed ora anche i pad del GameCube sono in pericolo..

Minigame Records

Mini Gioco	Punteggio	Autore
Di Foglia In foglia	126	mono
Tutto Baseball	23	uby
Motoscafi E Stelle	46:70	uby
Corsa Scivolosa	33:26	mono
Svegliati Girasole	9:72	bamper
Salto In Lungo	32 m 29 cm	bamper
Corda Meccanica	39	uby
Flipper Impazzito	13350	mono
Pigia & Salta	531	bamper
Pezzo Mancante 1 min	12874	mono
Pezzo Mancante 3 min	43839	mono
Pezzo Mancante 5 min	???	???

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: [Marvel VS Capcom 2 Best Scores](#) :: Aggiornato il 29/11/03



Marvel VS Capcom 2 - Dreamcast

Giocato nelle nottate insonni dell'estate 2001, Marvel VS Capcom 2 è forse l'unico picchiaduro tradizionale ad avere tenuto incollato mono davanti allo schermo per oltre due mesi. Ovviamente non l'ha mai completato tutto, ma questo suo sforzo per averci passato tutte quelle ore nell'arcade è senz'altro da ricordare coi i suoi best score.

Score Rankings

Modalità	Punteggio	Tempo	Autore
Score Attack	1'480'618'600	17:38:50	mono
Arcade Mode	2'381'184'500	17:12:70	mono

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Jet Set Radio Scores :: Aggiornato il 29/11/03



Jet Set Radio - Dreamcast

Il motivo principale dell'acquisto di un Dreamcast da parte di mono, fu proprio l'uscita di Jet Set Radio JP. Giocato per oltre un mese 24/7. Peccato che dopo averlo ricomprato e ricompletato PAL, si siano persi tutti i salvataggi ed è ora impossibile avere i record.

Shibuya

Modalità	Punteggio	Autore
Jet Crush	6'940	mono
Jet Technique	65'930	mono
Jet Graffiti	64'570	mono

Kogane

Modalità	Punteggio	Autore
Jet Crush	???	???
Jet Technique	60'970	mono
Jet Graffiti	51'910	mono

Benten

Modalità	Punteggio	Autore
Jet Crush	???	???
Jet Technique	67'080	mono
Jet Graffiti	66'540	mono

best view 800x60 designed by monones - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: [Power Stone 2 Best Scores](#) :: Aggiornato il 29/11/03



Power Stone 2 - Dreamcast

Uno dei nostri giochi MultiPlayer preferiti di sempre, Power Stone 2 riuscì in qualche modo a tenerci attaccati parecchio anche alla modalità arcade, per poter sbloccare tutte le varie opzioni. Niente di speciale come punteggi, ma Betto ne va fiero e non potevamo deluderlo.

Score Rankings

Modalità	Punteggio	Autore
Arcade	124'600	betto

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Diddy Kong Racing Time Trials :: Aggiornato il 29/11/03



Diddy Kong Racing - Nintendo 64

Uno dei nostri giochi preferiti per nintendo 64, ora disperso a causa di un prestito ad un non ben identificato amico di amici, DKR fu una della cause scatenanti dell'inizio della nostra epilessia multiplayer. Arrivati ad un punto tale di gioco intenso in cui epilettici alla grande, incominciammo a giocare a nascondino invece che correre per la pista e trovando bug assurdi dopo più di 7 ore di multiplayer continuo. Il prestito del gioco a uby scatenò una furiosa lotta per i Time Trial.

Dino Domain

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Ancient Lake	0.53,35	mono	17,03	mono
Fossil Canyon	1.22,76	uby	26,81	uby
Jungle Falls	1.01,46	mono	20,05	mono
Hot Top Volcano	1.22,61	mono	26,83	mono

Shebert Island

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Whale Bay	1.11,10	mono	22,91	mono
Pirate Lagoon	1.21,80	mono	25,70	mono
Crescent Island	1.33,13	uby	29,96	uby
Treasure Caves	0.58,20	mono	18,13	mono

Snowflake Mountain

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Everfrost Peak	1.47,03	mono	33,83	mono
Walrus Cove	2.03,13	mono	39,83	mono
Snowball Valley	1.05,45	mono	21,26	mono
Frosty Village	1.37,86	mono	31,20	uby

Dragon Forest

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Boulder Canyon	1.54,20	mono	36,43	mono
Greenwood Village	1.39,26	uby	32,00	uby
Windmill Plains	2.04,40	mono	40,40	mono
Haunted Woods	1.09,30	mono	21,31	mono

Future Fun Land

Pista	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Spacedust Alley	2.05,56	uby	39,43	uby
Darkmoon Caverns	2.11,43	uby	41,45	uby
Star City	1.47,60	mono	34,60	mono
Spaceport Alpha	2.07,05	uby	41,75	uby

best view 800x60 designed by monones - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: NBA Hang Time Records :: Aggiornato il 16/10/04



NBA Hang Time - Nintendo 64

Durante l'ormai leggendaria "24 ore" in cui un gruppo di epilettici amici che da poco stavano iniziando le superiori si ritrovò rinchiuso nella taverna di mono per un intero giorno, nel tentativo di farsi più male possibile resistendo in interminabili tornei Multiplayer, ad un certo momento nel pieno della notte, qualcuno tirò fuori questo gioco dallo zaino di Kerry e da quel momento, per alcune settimane diventammo tutti quanti fanatici del basket virtuale di casa Midway, alzando le stat dei nostri sempre più assurdi personaggi.

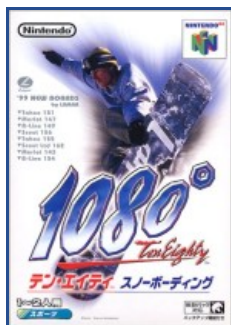
Records

Titolo	Record	Autore
Gran Champion	Primo Posto	mono
Biggest Winner	56-56 0,500	mono
Winner Streak	11	exit.1
Best Of Offensive	53.22	Betto
Best Of Defensive	50	mono
Experience	112 0,500	mono
Trivia Master	79	mono
Point in Game	108	kerry
Bebounds	28	tare
Assist in Game	38	mono

best view 800x60 designed by [mononess](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: 1080° Snowboarding Time Trials :: Aggiornato il 29/11/03



1080° Snowboarding - Nintendo 64

Time Trials

Pista	Tempo	Autore
Crystal Lake	1:06:29	kerry
Crystal Peak	1:32:03	uby
Golden Forest	1:31:74	uby
Mountain Village	1:41:83	uby
Dragon Cave	1:44:34	mono
Deadly Fall	1:17:18	mono

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Diddy Kong Racing Time Trials :: Aggiornato il 16/12/03



F-Zero X - Nintendo 64

C'era una volta, tanto tempo fa, Rosalex che era ancora giovine & forte e nei suoi pomeriggi godeva a fare i tempi assurdi nel time trial di f-zero x. Quando anche mono prese il gioco, rinunciò quasi subito a fare le gare a tempo e per la ec, f-zero rimase soprattutto un veloce titolo multiplayer, lasciando così via libera a Rosa, il quale ha praticamente fatto tutti i record del gioco senza nessun altro che provasse a migliorarli.

Jack Cup

Pista	Totale	Fast Lap	Max	Autore
Mute City	1.15.470	0.22.138	1429	rosalex
Silence	1.05.645	0.18.924	1439	rosalex
Sand Ocean	1.12.619	0.22.235	1254	rosalex
Devil's Forest	1.17.812	0.24.184	1350	rosalex
Big Blue	1.30.246	0.27.702	1191	rosalex
Port Town	1.34.217	0.28.912	1686	rosalex

Queen Cup

Pista	Totale	Fast Lap	Max	Autore
Sector Alpha	1.19.556	0.24.576	1198	rosalex
Red Canyon	1.15.793	0.24.192	1446	rosalex
Devil's Forest 2	1.18.164	0.23.738	1513	rosalex
Mute City 2	1.13.940	0.22.290	1233	rosalex
Big Blue 2	1.06.517	0.21.344	1153	rosalex
White Land	1.37.316	0.31.244	1220	rosalex

King Cup

Pista	Totale	Fast Lap	Max	Autore
Fire Field	1.18.257	0.24.070	2779	rosalex
Silence 2	1.34.012	0.30.020	1085	rosalex
Sector Beta	1.40.508	0.31.800	1667	rosalex
Red Canyon 2	1.38.119	0.31.315	1135	rosalex
White Land 2	1.10.886	0.22.614	1167	rosalex
Mute City 3	1.41.973	0.32.789	1287	rosalex

Joker Cup

Pista	Totale	Fast Lap	Max	Autore
Rainbow Road	2.11.379	0.40.748	2016	rosalex
Devil's Forest 3	1.19.524	0.25.489	1072	rosalex
Space Plant	1.58.377	0.36.885	1485	rosalex
Sand Ocean 2	1.32.960	0.30.051	1192	rosalex
Port Town 2	1.46.641	0.34.322	1323	rosalex
Big Hand	2.17.373	0.44.124	1054	rosalex

best view 800x600 designed by [monones](#) - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari



[back to home](#) :: Wave Race 64 Time Trials :: Aggiornato il 16/10/04



Wave Race - Nintendo 64

Quando Uby si comprò il suo Nintendo 64, Wave Race fu il primo gioco che ebbe il piacere di avere e spolpare ben bene nelle sue varie modalità. Quando Gremo si accorse della nuova console nelle vicinanze, si introdusse furtivamente nella mansarda di Uby e lo sfidò ad esaurienti sfide nel tentativo di battersi i record sulla Twilight City. Poi qualcuno cancellò tutti i dati e dovettero ricominciare da capo e così all'infinito. E nel mentre Kerry si faceva prestare il gioco per tentare di umiliare mono nello Stunt mode.

Time Trials

Pista	Level	Totale	Autore	Fast Lap	Autore
Sunny Beach	expert	1:22:048	gremo	0:26:196	uby
Susnet Bay	expert	1:31:830	uby	0:29:220	uby
Drake Lake	expert	1:37:150	uby	0:31:419	uby
Marine Fortress	expert	1:35:421	gremo	0:28:327	gremo
Port Blue	expert	1:43:315	gremo	0:33:929	gremo
Twilight City	expert	1:51:579	gremo	0:36:055	gremo
Glacier Coast	expert	1:46:358	uby	0:34:574	uby
Southern Island	expert	1:39:792	gremo	0:31:483	gremo

Stunts

Pista	Points	Autore
Dolphin Park	16'940	uby
Sunny Beach	12'725	kerry
Sunset Bay	15'820	mono
Drake Lake	19'535	kerry
Marine Fortress	15'285	kerry
Port Blue	27'825	kerry
Twilight City	26'985	kerry
Glacier Coast	29'835	kerry
Southern Island	19'065	kerry

best view 800x60 designed by mononess - Tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari